



kementerian pekerjaan umum  
dan perumahan rakyat  
direktorat bina konstruksi



*kinerja proyek  
konstruksi*

# SOSIALISASI

## PANDUAN PENGHARGAAN KINERJA PROYEK KONSTRUKSI 2015

### FORM ISIAN PROYEK





# FORM ISIAN PROYEK

usulan peserta



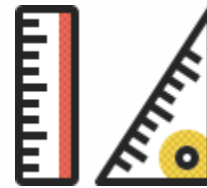
data perusahaan



data utama proyek



data keunikan proyek dan spesifikasi (10%)



aspek perencanaan pelaksanaan proyek (40%)



inovasi pelaksanaan (15%)



realisasi pelaksanaan (29%)





# DATA PERUSAHAAN



nama perusahaan



alamat



jenis usaha





# DATA PROYEK UTAMA



nama proyek



lokasi



nilai kontrak  
(sebutkan bila ada  
adendum)



jenis kontrak:  
tunggal/ terintegrasi



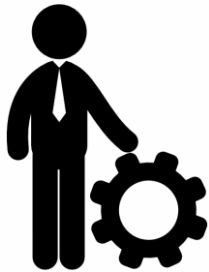
gambaran umum  
tentang lingkup  
proyek





# DATA KEUNIKAN PROYEK & SPESIFIKASI

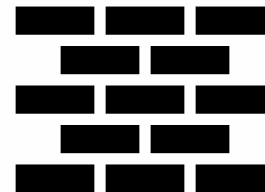
**bobot penilaian: 10%**



aspek teknis,  
administrasi  
kontrak, k3,  
dan  
lingkungan.



desain,  
metodologi  
pelaksanaan  
konstruksi, dan  
teknologi bahan  
bangunan.



material  
(khususnya  
produksi dalam  
negeri), peralatan  
konstruksi, dan  
peralatan  
penunjang;  
dan/atau.



jenis pengadaan  
(*local/international competitive bidding*),  
pengguna jasa &  
perencana, serta  
sumber dana

**\*catatan : dapat disampaikan secara lengkap dari a,b,c,d atau masing-masing huruf.**





# ASPEK PERENCANAAN PELAKSANAAN PROYEK

**bobot penilaian: 40%**



pengorganisasian proyek



metode (pelaksanaan) konstruksi

- persyaratan kontrak & kondisi lapangan,
- aspek risiko termasuk terhadap lingkungan.
- penjadwalan proyek,
- isu lingkungan lain,



rencana jangka waktu pelaksanaan proyek



kepedulian sosial  
(*social responsibility*)



penggunaan sub  
kontraktor spesialis





# INOVASI PELAKSANAAN

**bobot penilaian: 15%**

Uraikan **inovasi** yang dilakukan mulai dari tahap **perencanaan** hingga tahap **pelaksanaan konstruksi**





# REALISASI PELAKSANAAN

**bobot penilaian: 29%**

proyek yang diusulkan paling sedikit **progres**  
pelaksanaan di lapangan **40%** dan **belum**  
dilakukan **serah terima kedua**  
( *final hand over* )





# TERIMA KASIH

